

KLICK!

Karetní hra o přežití online

Pro 3-6 hráčů · Balíček 60 karet · Věk 9+

Internet je super místo, ale někdy stačí jedno špatné kliknutí a máš problém. V této hře je každé líznutí karty jako kliknutí.

Dokážeš si vybudovat silný Firewall (ochranný štít) a přežít nejdéle?

1 KARTY V BALÍČKU



HROZBA

24 karet

Okamžitě zahraj

Narazil jsi na online problém. Kartu ihned přečti nahlas, ať všichni vědí, co se děje. Poté zahod' 1 svou vyloženou **FIREWALL** kartu nebo ztratíš 1 život. Nakonec kartu odhod'.



FIREWALL

16 karet

Vylož před sebe

Máš šanci se ubránit hrozbám. Přidej si kartu do ruky. Na začátku svého dalšího tahu (před líznutím) ji můžeš vyložit před sebe na stůl. Za tah můžeš vyložit max. 1 **FIREWALL**.



AKCE

14 karet

Zahraj ve svém tahu

Můžeš provést speciální akci. Přidej si kartu do ruky na později nebo ji rovnou zahraj. Za tah můžeš zahrát max. 1 **AKCI**. Kartu odhod' a poté splň pokyny na ní napsané.



HACK

6 karet

Okamžitě zahraj

Hacker se dostal do vaší sítě! Kartu zahraj ihned. Všichni hráči musí zahodit 1 svou vyloženou **FIREWALL** kartu nebo ztratí 1 život. Poté kartu odhod'.

2 PŘÍPRAVA HRY

1 Každý hráč dostane:



nebo



2 životy
při 3-4 hráčích

3 životy
při 5-6 hráčích

*životy = cokoliv, co máte po ruce
(žetony, mince, tužky, kamínky...)*

a



1 náhodnou **FIREWALL** kartu do ruky

2 Zamíchej zbytek karet a každému rozdej 2 karty do ruky. Než hra začne:



Držíš **HROZBU**? Přečti ji nahlas a odhod' bez efektu. Život neztrácíš.



Držíš **HACK**? Kartu rovnou odhod' bez efektu. Nikdo neztrácí život.

3 Zbytek balíčku polož doprostřed stolu – to je Internet!



3 PRŮBĚH TAHU

1 Posil svou ochranu (nepovinné)

Můžeš vyložit max. 1 kartu **Firewall** z ruky před sebe na stůl.



2 Klikni! – lízni si kartu

Vezmi si horní kartu z balíčku. Na co jsi kliknul?



HROZBA

Přečti nahlas. Odhod' 1 svou vyloženou **FIREWALL** kartu, nebo ztrať 1 život. Poté kartu odhod'.



FIREWALL

Přidej si kartu do ruky. Vyložit ji můžeš na začátku svého dalšího tahu (max. 1 **AKCE** za tah). 1 **FIREWALL** za tah).



AKCE

Přidej si kartu do ruky, nebo ji rovnou zahraj (max. 1 **AKCE** za tah). Kartu odhod' a poté splň pokyny.



HACK

Okamžitě zahraj. Každý musí odhodit 1 svou vyloženou **FIREWALL** kartu nebo ztratí 1 život.

3 Hraje další hráč ve směru hodinových ručiček.



Speciální možnost: „Neklikám!“

Zbývá ti už jen 1 život nebo nemáš vyložený žádný **FIREWALL**?

Pak můžeš na začátku svého tahu nahlas říct: „Neklikám!“

V tomto tahu si nelízneš kartu, nevyložíš **FIREWALL** ani nezahraješ **AKCI**. Tvůj tah hned končí a hraje další hráč.

Tuto možnost můžeš využít pouze jednou za celou hru.

4 JAK VYHRÁT?

Kdo ztratí všechny své životy, vypadává ze hry. Poslední hráč s alespoň 1 životem vyhrává.

ROLE UČITELE

① Seznamte žáky s pravidly hry a rozdělte je do skupin po 4–6.

② Během hry žáky sledujte, ale nezasahujte.

③ Po skončení můžete zapojit diskusi – případy otázek níže.



Která hrozba vás nejvíc překvapila – a proč?



Stala se vám někdy podobná hrozba doopravdy?



Kdy bylo nejlepší použít možnost „Neklikám!“?



Nastavíte si po dnešní hře nějakou novou ochranu?

